

Ergänzende Unterlagen zu Kapitel 2: Unterschiedliche Wege ins Netz

Seiten 8 – 20 in der Broschüre: Wegweiser durch die digitale Welt

1. (1) Internet: eine der größten Veränderungen des Informationswesens seit der Erfindung des Buchdrucks
2. Homepage der Bundesarbeitsgemeinschaft der Seniorenorganisationen e-V.
3. Download-Seite für den Wegweiser durch die digitale Welt
4. (2) E-Mail: Auf elektronischem Weg übertragene Nachrichten
5. (3) World Wide Web: eine von mehreren möglichen Nutzungen des Internets
6. Homepage Digital-Kompass: Treffpunkt für alle Fragen rund ums Internet und Co.
7. (4) HTTPS: Sicheres verschlüsseltes Verfahren zur Datenübertragung im Internet
8. (5) Browser: Computerprogramm zum Betrachten von Datei-Inhalten
9. (6) Smartphone: Mobiltelefon mit Computerfunktionalität
10. (7) Tablet: Kleincomputer mit berührungsempfindlichem Display (Touchscreen)
11. (8) Notebook: Rechner bestehend aus Bildschirm und mechanischer Tastatur, die durch Scharniere verbunden sind
12. (9) Desktop-PC: Arbeitsplatzrechner
13. (10) Mobile Endgeräte: Geräte für mobile, netzunabhängige Daten-, Sprach- und Bildkommunikation und Navigation

14. (11) Werkseinstellung: Gerätegrundeinstellung des Herstellers
15. (12) App: Anwendungssoftware, meistens für mobile Geräte
16. (13) Icon: Symbol auf der grafischen Oberfläche
17. (14) Android: von Google entwickeltes Betriebssystem für Smartphones
18. (15) iOS: von Apple entwickeltes Betriebssystem für mobile Geräte
19. (16) Apple: US-Hersteller von Computer-Hardware und Software
20. (17) E-Book: Elektronisches Buch
21. (18) WLAN: Wireless Local Area Network, drahtloses lokales Netzwerk
22. (19) SIM-Karte: Chip-Karte im Mobiltelefon zur Identifikation des Anschlusses
23. (20) USB-Stick: Transportabler Datenspeicher, der per USB-Stecker angeschlossen wird
24. (21) Play Store / AppStore: Datenquelle für Androidgeräte
25. Homepage der Verbraucherzentrale NRW zum Thema Digitales
26. Smartphone – unterwegs stets auf Empfang
27. (22) Screenreader: Bildschirmleseprogramm
28. (23) Touchpad: Berührungsempfindliches Steuerfeld bei Notebooks

29. (24) Computer-Maus: Gerät zur Bewegung des Mauszeigers auf dem Bildschirms
30. (25) Hardware: Die anfassbaren Komponenten eines Computersystems
31. (26) Betriebssystem, OS: Software, die nach Einschalten des Computers meistens automatisch gestartet wird
32. (27) Windows: Betriebssystem der Firma Microsoft
33. (28) Software: Sammelbegriff für Programme und zugehörige Daten
34. (29) Firefox: Ein frei verfügbarer Webbrowser
35. (30) Explorer: Internet Browser der Firma Microsoft
36. (31) Google Chrome: Internet Browser der Firma Google
37. (32) Microsoft: Größter Hersteller von Software-Programmen weltweit
38. (33) Outlook: verbreitete Software der Firma Microsoft zum Empfangen und Versenden von E-Mails
39. (34) Thunderbird: frei verfügbares E-Mail-Programm
40. (35) PDF Portable Document Format: Betriebssystemunabhängiges Dateiformat
41. (36) Download: Das Abrufen von Dateien aus dem Internet, die dann auf dem eigenen Rechner gespeichert sind
42. Download bei Chip

43. Download bei Computerbild
44. Download bei Heise
45. Download bei PC-Welt
46. (37) Display: Anzeige, Bildschirm
47. (38) Prepaid-Karte: Guthabekarte für Mobilfunkleistungen
48. (39) Surfen: umgangssprachlich das aufeinanderfolgende Betrachten von mehreren Webseiten im Internet
49. (40) Arbeitsspeicher: enthält die gerade auszuführenden Programme oder Programmteile und die dabei benötigten Daten
50. (41) DSL: Digitaler Teilnehmeranschluss
51. (42) LTE: Datenübertragungsstandard für Mobilfunknetze
52. (43) Provider: Anbieter, der den technischen Zugang ins Internet bereitstellt
53. (44) Bandbreite: Übertragungsgeschwindigkeit von Daten
54. (45) Router: Geräte, die Daten zwischen Datennetzwerken weiterleiten
55. (46) LAN: Local Area Network, lokales Netzwerk
56. (47) Hotline: Kundentelefon